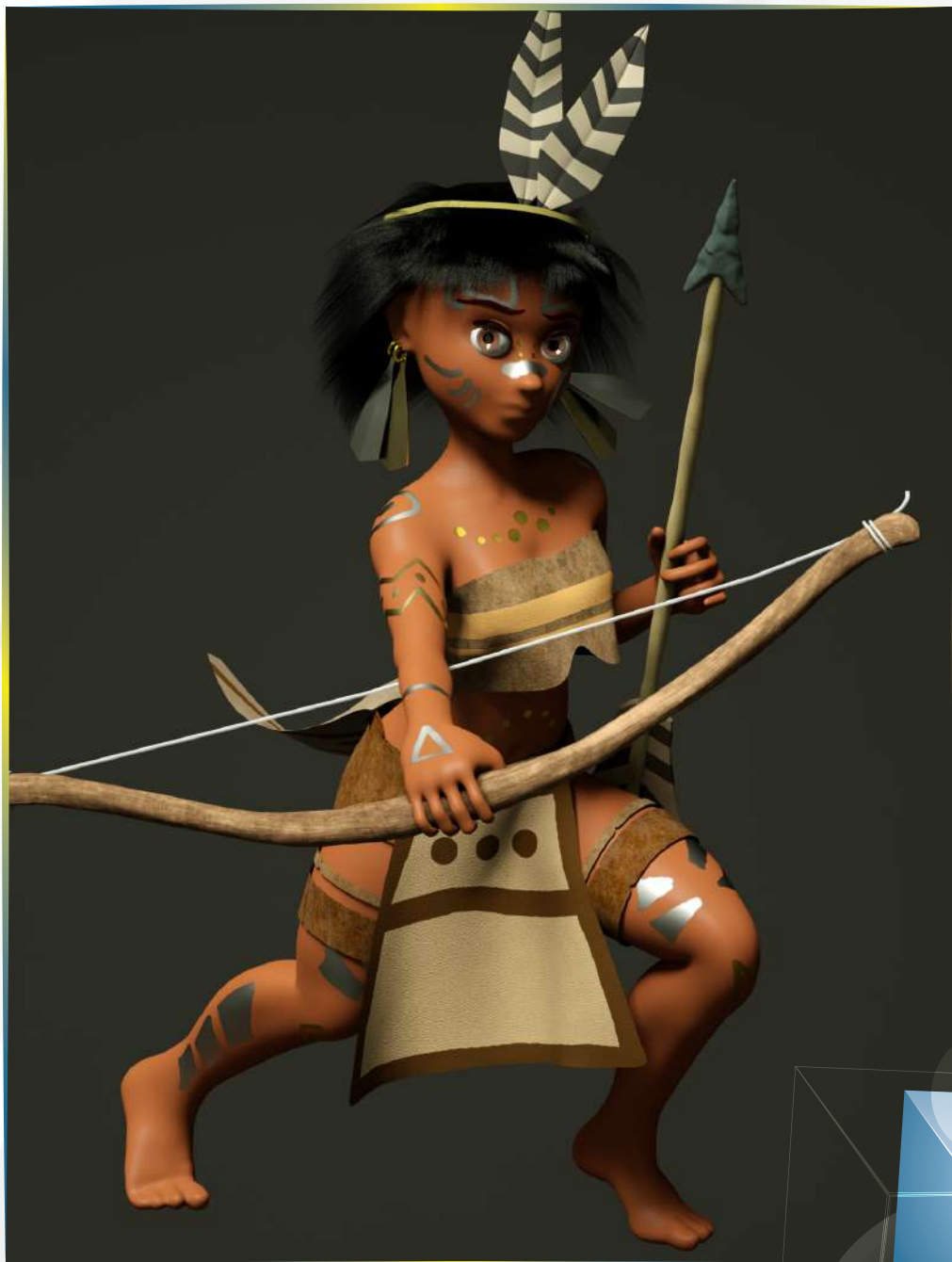


# UNICA

UNIVERSIDAD CATÓLICA REDEMPTORIS MÁTER

## CURSO

## CINEMA 4D PERSONAJES DEL BOCETO AL RENDER



## Descripción del curso

En este Curso de Diseño y Creación de Personajes 3D aprenderás in situ un proceso de trabajo profesional pasando por las principales técnicas que son utilizadas en la Industria del 3D y CGI de hoy en día, en donde hará uso de hasta 6 softwares diferentes siendo la herramienta principal Cinema 4D. Al final del mismo, podrás realizar Modelados 3D de Personajes en el estilo que deseen escoger con un acabado estético, realista y detallado. Cada herramienta aprendida en el curso será enseñada desde cero y según la manera en que se complementa para lograr los objetivos planteados en cada etapa por lo que los estudiantes no requerirán de conocimientos previos en dichos softwares.

## Dirigido a:

Estudiantes de quinto año de secundaria, estudiantes de las carreras de Diseño Gráfico, Animación y afines, Diseñadores Profesionales, Arquitectos, Artistas y todo aquel que desee conocer el bello mundo del Arte Digital 3D.

## Plan de estudio

- Introducción al Mundo 3D
- Diseño y modelado de personajes
- Simulación de Telas (creación de ropa en 3D)
- Mundos Digitales 1 on 1
- Coordenadas UV y Texturizado
- Texturas PBR
- Principios de Animación y Mograph
- El Walk Cycle
- VFX de Integración Live Action
- Rendering basado en GPU / Creando Portfolio

### Duración:

4 Meses

### Modalidad:

Encuentro Sábados

### Requisitos:

- Manejo básico de Windows
- Cursar o haber aprobado su último grado de secundaria
- Tableta Gráfica (No es indispensable pero sí idóneo)
- Laptop ó PC con software instalado