

La carrera de Arte Digital y Animación le permite al estudiante el desarrollo de competencias básicas de comunicación gráfica y audiovisual, determinando los niveles óptimos de expresividad y funcionalidad en la traducción de lo conceptual a lo visual, logrando formar profesionales capaces de crear y evaluar proyectos en las diferentes áreas del diseño: editorial, marca, imagen gráfica de identidad, fotografía, producción gráfica, señalética, ilustración, diseño editorial y campañas publicitarias.

Semestre I

- Comunicación Oral y Escrita I
- Inglés I
- Autogestión del Aprendizaje
- Tecnologías de la Información y la Comunicación
- Fundamentos del Diseño
- Trazo y Perspectiva
- Geometría Descriptiva

Semestre II

- Comunicación Oral y Escrita II
- Inglés II
- Taller de Investigación e Innovación
- Psicología del Color
- Dibujo Anatómico
- Historia del Arte I
- Taller de Diseño Digital I

Semestre III

- Liderazgo y Trabajo en Equipo
- Inglés III
- Pintura
- Escultura Digital
- Tipografía
- Historia del Arte II
- Taller de Diseño Digital II
- Fotografía I

Semestre IV

- Fundamentos de Filosofía
- Inglés IV
- Taller de Modelado Digital I
- Psicología de la Comunicación
- Historia del Diseño Gráfico y de la Comunicación
- Taller de Diseño Digital III
- Fotografía II

Semestre V

- Fundamentos Teológicos y Sociales de la Vida Cristiana
- Inglés V
- Taller de Modelado Digital II
- Fundamentos de la Animación
- Diseño de Envases
- Fundamentos de Marketing
- Diseño y Programación Web
- Aspectos Legales

Semestre VI

- Inglés VI
- Taller de Modelado Digital III
- Taller de Animación I
- Diseño de Stand y Display
- Marketing Virtual
- Identidad Corporativa I
- Programación para Videojuego

Semestre VII

- Ética y Responsabilidad Social
- Taller de Modelado Digital IV
- Taller de Animación II
- Diseño de Escenarios
- Taller de Videojuego
- Identidad Corporativa II
- Costo y Presupuesto

Semestre VIII

- Proyecto Profesional
- Proyecto de Animación
- Ambientes y Exhibiciones Virtuales
- Proyecto Videojuego
- Campaña Publicitaria
- Creación de Negocios

DETALLES GENERALES

Grado a obtener: Licenciado (a) en Arte Digital y Animación

Duración: 4 años

Régimen: Semestral

Modalidad: Presencial

Culminación de estudios:

Producto Creativo