



DIPLOMADO

ESTRATEGIAS LÚDICAS PARA EL APRENDIZAJE COLABORATIVO EN ENTORNOS VIRTUALES



Vicerrectoría
de Posgrado

 posgrado@unica.edu.ni

 unica.edu.ni/posgrado

 2248 - 9595 Ext. 6003 - 5244 / 8796 - 0016



PRESENTACIÓN

En el contexto de las **nuevas tecnologías de la información**, de la aparición de plataformas, aplicaciones y programas disponibles en Internet el proceso enseñanza aprendizaje está abriéndose camino hacia la mejora continua de la formación académica. Sin embargo, por más increíble que parezca, Nicaragua está dando sus primeros pasos en el uso de **herramientas virtuales** que proporciona el internet; y la educación es un campo en el que éstas inequívocamente entran en acción. En ese aspecto, hay mucho margen de mejora y de manera particular el primer cambio radica en el cambio de mentalidad por parte de los docentes para abrirse y utilizar estas herramientas, lo que consecuentemente llevará a mejoras sustanciales en el nivel de la educación nacional.

Actualmente, el empirismo y poco conocimiento por parte de los docentes acerca de las diferentes **herramientas virtuales**, aplicaciones, programas o plataformas que se puedan utilizar en el proceso enseñanza se vuelve un área de oportunidad para la formación docente, tanto de recientes generaciones como de las más experimentadas para dar un salto cualitativo en los procesos educativos y ponerlos en sintonía con las tendencias ya globalizadas y globalizantes.

DIRIGIDO A

Dirigido a pedagogos, psicólogos, coordinadores escolares, directores, orientadores educativos, asesores pedagógicos, docentes de primaria, secundaria, técnica y universitaria con interés básico y claro para dominar diferentes estrategias de aprendizaje lúdico-motivadoras, así como las herramientas virtuales que permitan la gamificación del proceso enseñanza aprendizaje.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

- » Aumento de la motivación del estudio.
- » Enfrenta al alumno con diferentes niveles de dificultad
- » Favorece el conocimiento.
- » Mejora la concentración.
- » Optimiza el rendimiento académico.
- » Mejora la lógica y las estrategias para la resolución de problemas.
- » Fomenta el uso de las nuevas tecnologías.
- » Diseñar clases más dinámicas y entretenidas.
- » Estimula las relaciones en clases.
- » Aprende colaborativa y significativamente.

PLAN DE ESTUDIOS

I. CALIDAD EDUCATIVA Y COMPETENCIAS DOCENTES

Aborda aspectos específicos de la pedagogía y la didáctica con la finalidad de afianzar conocimientos y aplicarlos en sintonía con las tendencias educativas actuales promoviendo valores y principios éticos, así como la conservación del medio ambiente y la promoción humana.

II. HERRAMIENTAS VIRTUALES PARA EL APRENDIZAJE COLABORATIVO

Se centra en el conocimiento, uso y manejo de recursos tecnológicos que permiten la construcción y evaluación del conocimiento de manera virtual de manera innovadora y flexible con la finalidad de implementar nuevos métodos para la gestión de la información.

III. GAMIFICACIÓN DE LOS APRENDIZAJES EN ENTORNOS VIRTUALES

Desarrolla una serie de aplicaciones que promueven el aprendizaje a través de concursos, juegos y retos de manera que el discente se divierta mientras construye su aprendizaje, estimula la creatividad del docente y transforma el proceso educativo en actividades amenas.

REQUISITOS

- » Cédula original y copia
- » Foto tamaño carné
- » Curriculum vitae actualizado
- » Llenar hoja de inscripción
- » Pago de inscripción



MODALIDAD
Semipresencial



HORARIO
8 a.m. a 12 p.m.



DURACIÓN
96 horas

PROFESORES

CARLOS MANUEL TÉLLEZ

Coordinación Académica

Máster en Educación Superior en Salud egresado de la UNAN-León. Es licenciado en Ciencias de la Educación con mención en Lengua y Literatura. Profesor de Educación Media en Ciencias de la Educación. Desde hace 20 años imparte docencia en diferentes universidades del país, donde ha recibido e impartido talleres de redacción técnica, comunicación oral y escrita, y metodología de la investigación científica. Actualmente, imparte cátedra en la Maestría en Gestión de la Educación en la UNICA.

RONALD BERMÚDEZ BALTODANO

Máster en Gestión de la Educación por la Universidad Católica Redemptoris Mater; Licenciado en Ciencias de la Educación con mención en Lengua y Literatura Hispánicas y Profesor de Educación Media en Ciencias de la Educación. Tiene un Diplomado en Gestión de Escuelas Salesianas en América por la Universidad Pontificia de Quito, certificado en Implementación, Planificación y Evaluación del Modelo de Formación Basado en Competencias. Actualmente, se desempeña como Coordinador Académico en el Colegio Salesiano Don Bosco de Masaya.

JOSUÉ BALTODANO JIMÉNEZ

Ingeniero en Sistemas, Licenciado en Ciencias de la Educación con mención en Orientación Vocacional y Tecnología; Profesor de Educación media, con mención en Tecnología; Diplomado en Diseño Gráfico en la Universidad de Ingeniería (UNI); Reconocimiento en Reparación y Mantenimiento XO (Fundación Zamora Terán).



Vicerrectoría de Posgrado